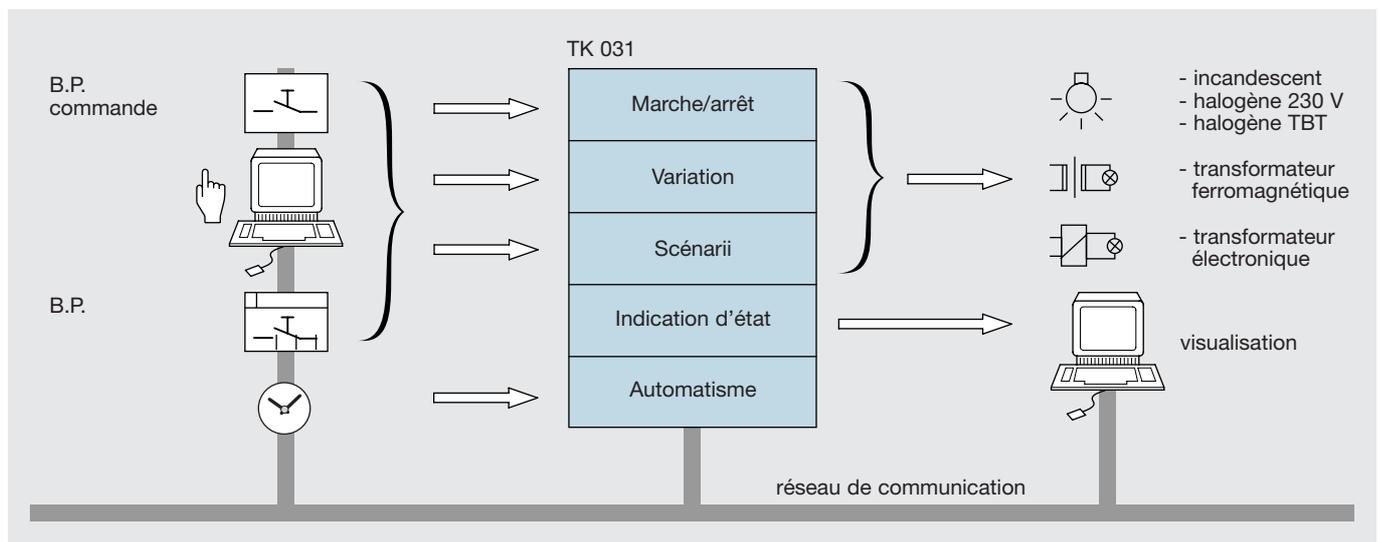


logiciel d'application 1 sortie variation

famille :
Illumination
type :
Dimmer

TK 335A

Environnement



Caractéristiques fonctionnelles

Associé au module de variation 600 W TK 031, ce logiciel assure les fonctions suivantes :

- variation de l'intensité lumineuse des lampes sur appui long du bouton poussoir,
- allumage ou extinction des lampes sur appui court du bouton poussoir,
- sélection directe d'un niveau entre 0 et 100 %,
- fonction scénario,
- fonction minuterie,
- commande manuelle de la sortie possible.

Modes de fonctionnement

La sélection du mode de fonctionnement se fait en positionnant le commutateur auto/manu en face avant du produit :

- mode auto : - mode normal de fonctionnement,
- ce mode est indispensable pour pouvoir piloter le produit par le bus.
- mode manu : - ce mode de fonctionnement permet de tester le raccordement de la sortie,
- en entrant dans ce mode, l'état de la voie ne change pas,
- la commande de la sortie se fait par appuis successifs sur le bouton poussoir en face avant, selon la séquence suivante :
1^{er} appui : fermeture du contact
2^{ème} appui : ouverture du contact
appuis suivants : inversion de l'état du contact,
- durant le mode manu, les commandes qui proviennent du réseau sont ignorées et l'état de la sortie sélectionnée est maintenu au retour en mode auto.

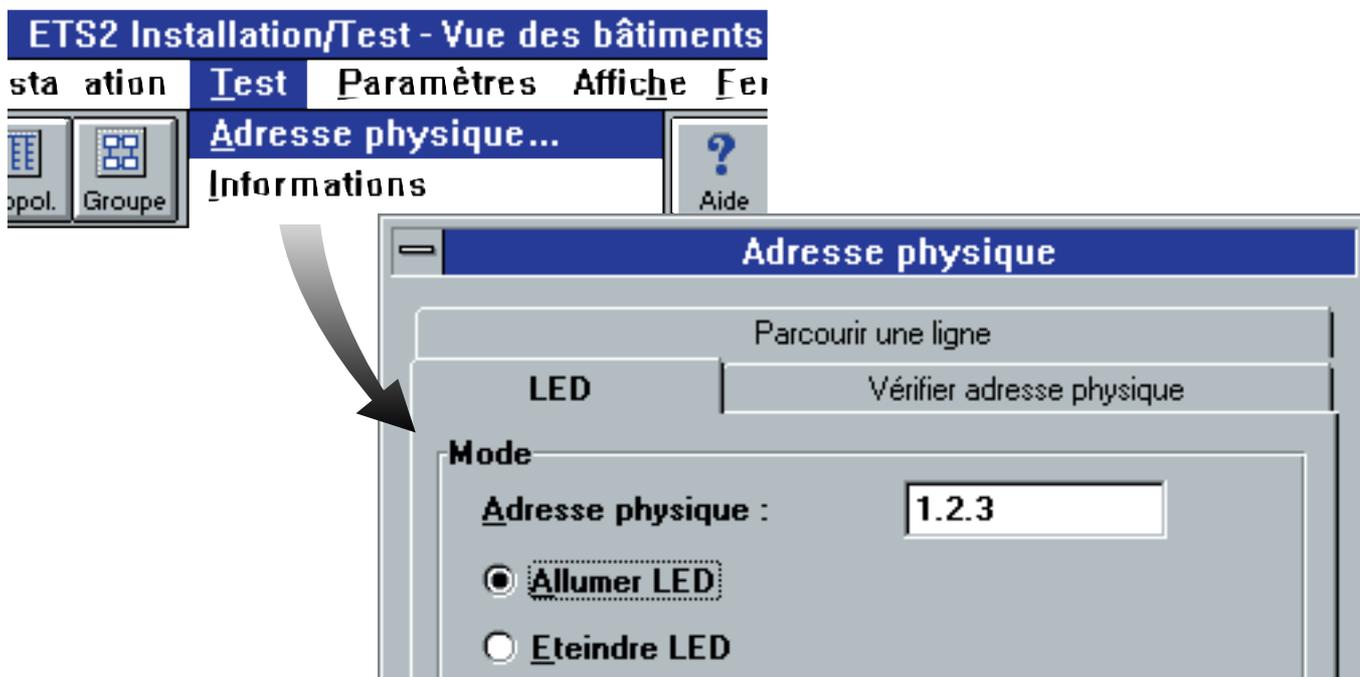
Adressage physique en mode auto

Un bouton poussoir accessible à l'aide d'un outil permet de mettre le produit en mode d'adressage physique. Il est signalé par l'allumage fixe du voyant d'adressage physique.

Le produit restera en mode adressage physique tant qu'il n'aura pas été adressé ou jusqu'au prochain appui sur le bouton poussoir d'adressage physique.

Repérage du produit avec l'outil logiciel ETS 2

Quelque soit le mode de fonctionnement du produit "auto" ou "manu", il est possible d'allumer ou d'éteindre à distance le voyant d'adressage physique du produit avec l'outil ETS 2. Cette commande est disponible dans le module Installation/Test ETS 2 et elle permet de vérifier sans ambiguïté possible l'emplacement de chacun des participants (dans une armoire électrique ...).



- si le commutateur est en position "auto" : lorsque le voyant d'adressage clignote, il suffit d'exécuter "Eteindre LED" ou d'appuyer sur le bouton poussoir d'adressage physique pour sortir du mode d'adressage,
- si le commutateur est en position "manu" : il faut sortir du mode d'adressage de la même manière, avant d'accéder à la commande manuelle de la voie par le bouton poussoir.

Comment appliquer un niveau d'éclairage ?

En plus de la variation de lumière par l'appareillage de commande, il est possible d'appliquer, un certain niveau d'éclairage à partir d'un point de commande tel qu'un programmeur, un poste de supervision...

Un niveau d'éclairage peut être obtenu de deux manières différentes, selon le paramétrage de l'application.

Envoi d'un niveau de variation

Ce procédé est conforme au standard EIS2 du protocole EIB.

Un niveau entre 0 et 100 %, codé sur un octet, est envoyé vers l'actionneur à partir d'un module scénario d'éclairage ou d'un poste de supervision.

La réception d'un niveau fait varier la lumière progressivement jusqu'à obtention de sa valeur.

Sélection d'un scénario d'éclairage

Principe de fonctionnement

Un scénario définit un niveau d'éclairage pour la sortie.

Le produit est capable de gérer jusqu'à 4 scénarios différents.

La sélection d'un scénario (codée sur 1 bit), par un bouton poussoir, fait varier la lumière progressivement, jusqu'au niveau d'éclairage défini par paramétrage.

Il n'y a pas de gestion de priorité entre les objets de sélection de scénarios et les autres objets de commande.

Les commandes sont exécutées dans leur ordre d'arrivée.

Il est possible d'exclure un ou plusieurs scénarios d'éclairage. Dans ce cas, leur état reste inchangé par rapport à la dernière commande reçue.

Les objets de communication

Partie de bâtiment		Pièce		Particip.	
Programme		Description		Fonction	
no.	Fonction	Nom de l'objet	TYPE		
	TK335A				
	0	Marche / Arrêt	1 Bit		
	1	Variation	4 Bit		
	2	Valeur voie	1 Byte		
	3	Automatisme	1 Bit		
	4	Indication Etat	1 Bit		
	5	Scenario 1	1 Bit		

obj 0 : reçoit les ordres Marche/Arrêt pour commander le contact de sortie 230 V de la sortie.

valeurs possibles :
si l'objet vaut 0 = arrêt
si l'objet vaut 1 = marche

obj 1 : reçoit les ordres de variation pour commander la sortie.

valeurs possibles : S P P P
S : sens de variation (1 = augmentation, 0 = diminution)
P P P : indique la plage possible pour la variation
-> défini par le paramétrage
0 0 0 -> arrêt de la variation
0 0 1 -> 100 %
0 1 0 -> 50 %
0 1 1 -> 25 %
1 0 0 -> 12,5 %
1 0 1 -> 6,25 %
1 1 0 -> 3,12 %
1 1 1 -> 1,56 %

obj 2 : indique la valeur du pourcentage (0 à 100 %) couramment appliquée à la sortie
valeurs possibles :
0 0 0 0 0 0 0 0 à 0 1 1 0 0 1 0 0

obj 3 : l'interprétation de l'ordre reçu sur cet objet dépend du paramètre «Type d'automatisme»

obj 4 : émet sur le réseau l'état du contact de sortie de la voie à chaque changement d'état.
si l'objet vaut 0 = contact de sortie ouvert
si l'objet vaut 1 = contact de sortie fermé

obj 5, 6, 7, 8 : permet de sélectionner le scénario à appliquer en sortie
valeurs possibles :
si l'objet vaut «0» = inactif
si l'objet vaut «1» = scénario appliqué en sortie

obj 9 : indique à tout moment l'état de fonctionnement du produit. Cet objet est émis sur le réseau à l'initialisation et après un reset, sur interrogation et dans l'un des cas suivants :
- surcharge détectée (apparition ou disparition),
- court-circuit détecté (apparition ou disparition),
- changement de position du commutateur auto / manu,
- après configuration du type de charge.
valeurs possibles : 0 0 0 0 0 0 0 0 L2 L1 C2 C1 S 0 1 C

C : position du commutateur
0 -> auto
1 -> manu

S : présence ou absence de surcharge
0 -> absente
1 -> présente

C1 : information de court-circuit
0 -> pas de court-circuit
1 -> court-circuit détecté

C2 : présence ou absence charge
0 -> absence charge
1 -> présence charge

L2L1 : type de charge sélectionnée
00 -> aucun type sélectionné
01 -> charge capacitive, coupure à l'angle
10 -> charge inductive, allumage à l'angle

Nombre d'adresses de groupe maximum : 46
Nombre d'associations maximum : 46

les paramètres

Initialisation	Scénarios	Automatismes
Période de variation.		3 secondes
Luminosité à l'allumage. Valeur [1,101] (Mémorisation : 101)		101
Etat après coupure bus ou secteur. Valeur [0,101] (Mémorisation : 101)		101

Initialisation	Scénarios	Automatismes
Téléchargement scénario 1		Paramètre scénario activé
Scénario 1 Valeur [0,100] (en %)		100
Téléchargement scénario 2		Paramètre scénario activé
Scénario 2 Valeur [0,100] (en %)		100
Téléchargement scénario 3		Paramètre scénario activé
Scénario 3 Valeur [0,100] (en %)		100
Téléchargement scénario 4		Paramètre scénario activé
Scénario 4		100

Paramètres par défaut

Initialisation

- > Période de variation :
durée pour effectuer une variation de 0 à 100 %.
Valeurs possibles : 1 s, 2 s, 3 s, 4 s, 5 s, 6 s, 9 s, 10 s, 30 s, 60 s.
- > Luminosité à l'allumage :
définit le niveau d'éclairage à appliquer instantanément sur la sortie lors d'un allumage par un ordre de marche ou de variation.
Valeurs possibles : 1 à 101 par pas de 1.
- > Etat après coupure bus :
définit le niveau d'éclairage à appliquer instantanément sur la sortie au retour de la tension bus.
Valeurs possibles : 1 à 101 par pas de 1.

Scénario

- > Téléchargement scénario x :
active ou désactive le scénario x.
Valeurs possibles :
- paramètre scénario activé,
- paramètre scénario désactivé.
- > Scénario x valeur (0 à 100) (en %) :
définit la luminosité à appliquer sur la voie lors de la sélection du scénario x.
Valeurs possibles : 0 à 100 par pas de 1.

Automatisme

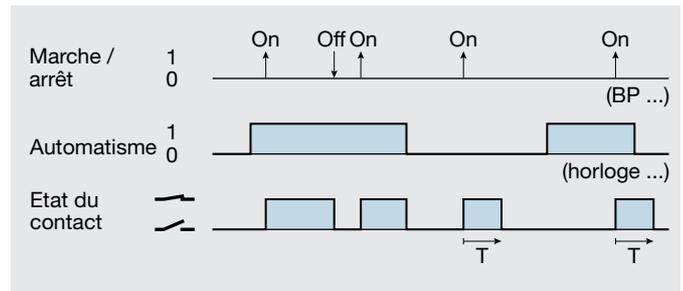
- > Type d'automatisme :
permet de définir de quelle façon sont interprétées les mises à jour de l'objet «Automatisme».
Valeurs possibles :
- Pas utilisé,
- Autorisation,
- ET,
- OU.
- > Valeur de la temporisation :
permet de fixer la durée de la temporisation en secondes pour la sortie lors d'une utilisation dans le mode «Autorisation» du paramètre «Automatisme».
Valeurs possibles : de 1 à 43200 par pas de 1.

Principe de fonctionnement

● Fonctionnement avec automatisme

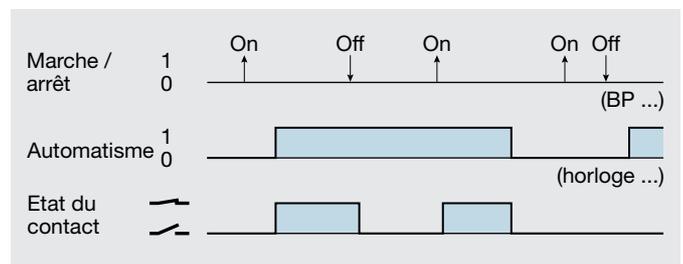
autorisation

Le contact de sortie adopte un fonctionnement télérupteur si l'objet "Automatisme" est actif (1).
Le contact de sortie adopte un fonctionnement minuterie si l'objet "Automatisme" est inactif (0).



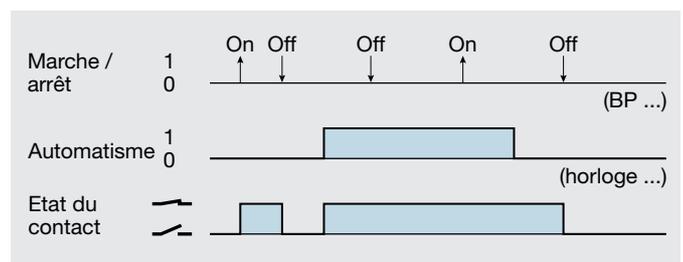
ET

Le contact de sortie se ferme lorsque les deux objets "Marche / arrêt" et "Automatisme" reçoivent un ordre On (1).



OU

Le contact de sortie est ouvert lorsque les deux objets "Marche / arrêt" et "Automatisme" reçoivent un ordre Off (0).



Initialisation

Après téléchargement par ETS le produit se trouve dans l'état ci-dessous :

- En mode Auto :
 - la sortie est positionnée selon le paramètre «Etat après coupure Bus»,
 - les objets «indication d'état» et «maintenance» sont émis sur le Bus.
- En mode Manu :
 - le contact de sortie est ouvert,
 - l'objet «maintenance» est émis sur le Bus.

Lors d'une coupure Bus, le niveau d'éclairage reste appliqué en sortie. Si l'automatisme «Autorisation» était sélectionné, la valeur en cours (minuterie ou télérupteur) est sauvegardée.

Après une coupure Bus le produit se trouve dans l'état ci-dessous :

- En mode Auto :
 - la sortie est positionnée selon le paramètre «Etat après coupure Bus»,
 - les objets «indication d'état» et «maintenance» sont émis sur le Bus.
- En mode Manu :
 - la sortie prend la valeur d'avant la coupure,
 - l'objet «maintenance» est émis sur le Bus.