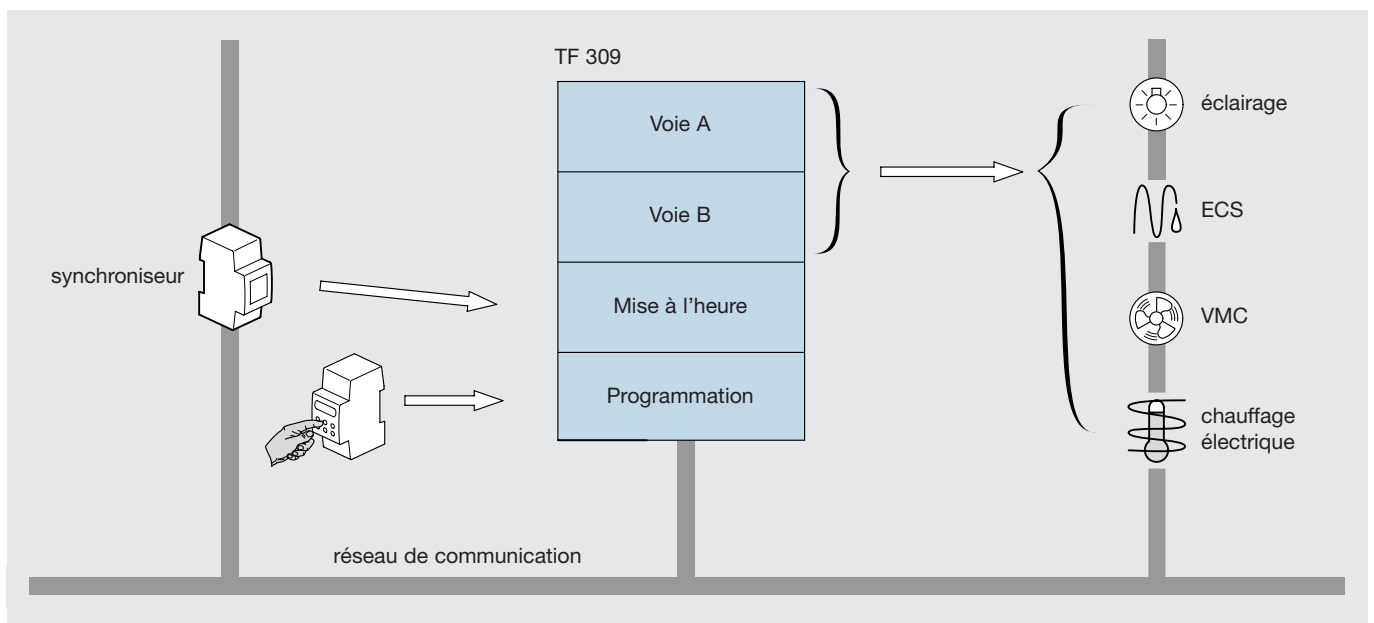


logiciel d'application  
"programmeur 2 voies"

famille :  
**Timer**  
type :  
**Clock switch**

**TF 309**

**environnement**



**caractéristiques fonctionnelles**


Associé au produit TF 002, le logiciel d'application TF 309 assure les fonctions suivantes :

- > permet la transmission sur le réseau de communication des ordres marche/arrêt issus de la voie A ou de la voie B du programmeur hebdomadaire à destination des produits de sortie pour gérer l'éclairage, le chauffage électrique, l'ECS, la VMC...
- > possibilité de définir les pas de programme sur la face avant du produit
- > possibilité d'utiliser un synchroniseur qui sert d'horloge maître pour plusieurs programmeurs hebdomadaires, l'information de mise à l'heure étant transmise par le réseau de communication

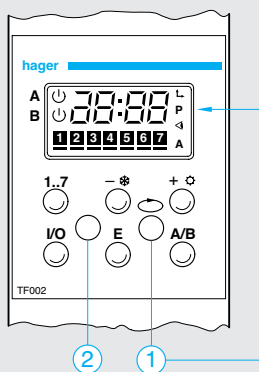
## Programmation en face avant :

exemple : définir la plage de fonctionnement suivante du canal A pour commander une VMC :  
8h00 mise en marche, 22h00 coupure nocturne, et ceci pour tous les jours de la semaine

le programmeur comporte en face avant 8 touches :

- 6 touches de fonction,
- une touche  qui permet de sélectionner les 4 modes :
- mise à l'heure
- programmation
- visualisation
- automatique
- une touche pour la mise en service (effacement total de la mémoire)

- 1 - choix du mode
- 2 - remise à zéro



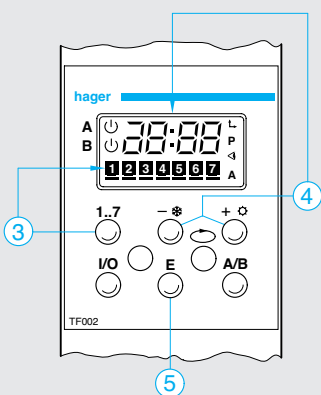
-> appuyer sur  pour passer en mode mise à l'heure

### ● mode mise à l'heure :

ce mode permet :

- la mise au jour
- la mise à l'heure et à la minute

- 3 - mise au jour
- 4 - mise à l'heure
- 5 - validation



-> le mode mise à l'heure est caractérisé par l'affichage du sigle **L** à droite sur l'afficheur

-> effectuer la mise à l'heure avec les touches  
1...7 sélection du jour de la semaine  
- et + décrémentation et incrémentation de l'heure  
E validation

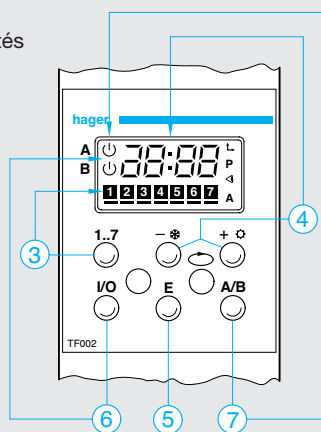
### ● mode programmation :


ce mode comporte 2 possibilités de programmation :

- jour après jour
- ou par groupes de jours (consignes communes)

un programme mémorisé peut être changé par adjonction, modification ou suppression d'une consigne (le mode visualisation permet aussi ces modifications)

- 3 - sélections des jours
- 4 - écriture des consignes
- 5 - validation
- 6 - sélection de l'état consignes
- 7 - sélection de la voie



-> appuyer sur  pour passer en mode programmation caractérisé par l'affichage du sigle **P** à droite sur l'afficheur

-> choisir le canal A (touche A/B)

-> valider par la touche E

-> sélectionner les jours à valider avec les touches 1...7 et E

-> valider par la touche E

-> utiliser les touches + et - pour faire défiler l'heure jusqu'à obtenir 08:00

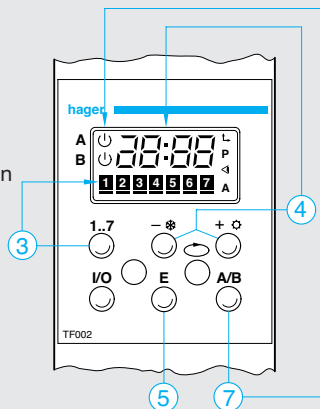
-> utiliser la touche I/O pour choisir l'état 0 (arrêt) ou I (marche) à envoyer sur le réseau

-> valider par la touche E

-> faire la même opération pour la coupure de 22h00

● **mode visualisation :**  
ce mode permet de vérifier le programme mis en place, et autorise la modification des consignes

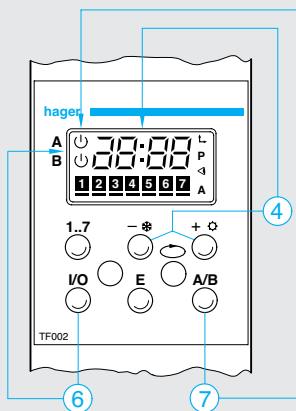
- 3 - sélections des jours
- 4 - modification ou suppression des consignes
- 5 - validation
- 7 - sélection de la voie



- > Passer en mode visualisation, caractérisé par l'affichage du sigle
- > choisir le canal pour lequel on veut visualiser les commandes programmées
- > valider par la touche E
- > faire défiler les lignes de programmation en appuyant sur la touche E
- > corriger si nécessaire

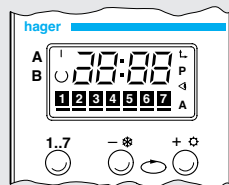
● **mode automatique :**  
c'est le mode de fonctionnement normal de l'appareil : il est prévu pour :  
- le changement d'horaire été/hiver ou l'inverse  
- le forçage manuel, permanent ou avec retour automatique de l'état de sortie

- 4 - une mise à l'heure d'été ou d'hiver
- 6 - forçage marche I, forçage arrêt O
- 7 - sélection de la voie

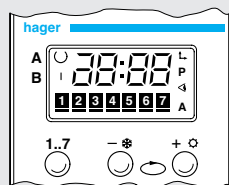


- > Passer en mode automatique caractérisé par l'affichage du sigle
- > le programmeur est en mode de fonctionnement normal et affiche le jour courant ainsi que l'heure et l'état des canaux A et B;
- > sur le coté gauche de l'afficheur est indiqué l'état en cours des canaux A et B

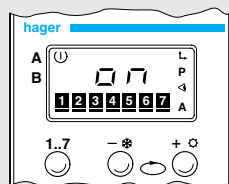
Etat des canaux :



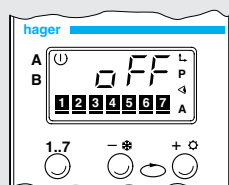
- > canal A = 1
- canal B = 0



- > si clignotant canal A = 0 temporaire (jusqu'au prochain pas de programme)
- canal B = 1 temporaire (jusqu'au prochain pas de programme)



- > forçage ON (1) du canal A



- > forçage OFF (0) du canal A

## les objets de communication

N°	Fonction	Nom	Type	C	L	E	T	Priorité
TF 309								
0	Voie A		1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
1	Voie B		1 Bit	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
2	Mise à l'heure		3 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto
3	Programmation		4 Byte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto

obj 0 transmet sur le réseau de communication les ordres marche/arrêt qui ont été définis pour la voie A lors de la programmation.  
La valeur est transmise sur le réseau à chaque nouveau pas de programme pour la voie A.  
La valeur de la voie A est également transmise à l'initialisation et sur forçage temporaire ou permanent

format : 0 = Off  
1 = On

obj 1 transmet sur le réseau de communication les ordres marche/arrêt qui ont été définis pour la voie B lors de la programmation.  
La valeur est transmise sur le réseau à chaque nouveau pas de programme pour la voie B.  
La valeur de la voie B est également transmise à l'initialisation et sur forçage temporaire ou permanent

format : 0 = Off  
1 = On

obj 2 permet de recevoir l'information heure codée au format EIB.  
Cette information est délivrée soit par un synchroniseur, soit par un superviseur

format : J J J H H H H H    0 0 M M M M M M    0 0 S S S S S S

J J J : jour de la semaine    001 = lundi ...    111 = dimanche  
H H H H : heure    0...23  
M M M M M : minutes    0...59  
S S S S S : secondes    0...59

la réception d'une information "mise à l'heure" émise par un superviseur ou suite à une action manuelle sur le synchroniseur a pour conséquence d'annuler tout forçage permanent ou temporaire en cours;

la réception d'une information "mise à l'heure" émise périodiquement par un synchroniseur possède un codage différent des secondes (01<sub>h</sub>). La réception de cette information n'annule pas les forçages permanents et temporaires en cours. La lecture de l'objet "mise à l'heure" ne reflète pas l'heure courante, mais l'heure réceptionnée lors de la dernière mise à jour.

obj 3 non utilisé

**nombre d'adresses de groupe maximum : 4**  
**nombre d'associations maximum : 4**

## les paramètres

Aucun paramètre pour ce produit

## initialisation

A l'initialisation, le programmeur hebdomadaire transmet sur le réseau les valeurs des voies A et B.

Suite à une mise à l'heure, le programmeur évalue l'état des deux voies et ne les transmet sur le réseau qu'en cas de changement par rapport à leur état précédent.